

頭戴式顯示器

參考指南

初次使用之前

關於連接系統、配戴本機以及完成初始設定的說明，請參考“入門指南”。

警告

為了降低火災或觸電的危險，切勿讓本裝置暴露於雨中或潮濕處。

為了降低火災的危險，請不要用報紙、桌布、窗簾等蓋住設備的通風孔。

請不要讓設備暴露於裸露的火源（例如，點燃的蠟燭）。

為了降低火災或觸電的危險，請不要讓本設備被水滴到或濺到，而且不要在設備上擺放花瓶之類裝滿液體的物體。

電源插頭是用於將本機從牆壁插座拔出，因此請將本機連接到容易取用的交流電源插座。

如果您發現本機有任何異常，請立即從交流電源中斷連接電源插頭。

請不要將本設備安裝在受侷限的空間（例如書架或類似的東西）中。

切勿讓電池或已經安裝電池的電器暴露在高溫下，例如，陽光處或有火處。

注意事項

只要是連接在牆上的電源插座上，本機都不會中斷與交流電源的連接，即使本機已經關閉也一樣。

銘牌位於訊號處理器的底部，以及電池的底部。經型式認證合格之低功率射頻電機，非經許可，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。

低功率射頻電機之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。前項合法通信，指依電信法規定作業之無線電通信。低功率射頻電機須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。

製造廠商：SONY CORPORATION

進口商：台灣索尼股份有限公司

地址：台北市長春路145號5樓

洽詢專線：4499111（台灣本島）

警告：觸電危險 請勿拆機

產地：日本

僅適用於台灣



廢電池請回收

健康預防措施

年齡限制

成長中的兒童觀賞視頻影像或在本裝置上玩遊戲可能會影響其健康。本裝置不應該讓15歲以下的孩子使用。請使用本裝置的密碼保護功能（第30頁），以限制兒童使用本裝置。

使用頭戴式顯示器觀賞視頻

- 觀賞視頻影像或玩遊戲時，有些人可能會感覺到不適（例如，眼睛疲勞、倦怠、噁心或暈眩）。Sony建議所有用戶在觀賞視頻影像或玩遊戲時應該定時休息。需要休息的時間和頻率會因人而異。您必須自行決定怎麼做效果最好。如果有任何不舒服，您應該停止觀賞視頻影像或玩遊戲，直到不舒服的感覺停止為止。如果覺得有必要，就要看醫生。
- 請避免在您的頭可能會晃動的環境中，或者在您走動或運動時佩戴顯示器螢幕，因為這樣比較有可能會感到不舒服。
- 您也應該仔細閱讀（i）搭配本裝置使用的任何其他裝置或媒體的使用說明書，以及（ii）我們的下列網站，以獲得最新資訊。

歐洲、俄國、烏克蘭以及英國的用戶：
<http://www.sony-europe.com/support>

美國與拉丁美洲的用戶：
<http://esupport.sony.com/>

加拿大的用戶：
<http://esupport.sony.com/CA/>

中國的用戶：
<http://service.sony.com.cn/index.htm>

其他國家/地區的用戶：
<http://www.sony-asia.com/support/>

正確使用

- 頭戴式顯示器螢幕的佩戴一定要正確。
 - 關於顯示器螢幕的佩戴說明，請參閱“入門指南”。
 - 為了防止在歪斜的畫面下觀賞，請參閱初次顯示出來的確認畫面，以檢查畫面的對齊情形。
 - 請注意，掉落顯示器螢幕或者粗暴的操作可能會使得顯示器螢幕歪斜。
- 使用時，切勿長時間碰觸訊號處理器，電池或交流電源變壓器。皮膚與訊號處理器連續接觸可能會造成低溫灼傷。
- 頭戴式顯示器螢幕可以在53.0公釐-76.7公釐的範圍內調整，以便與您的兩眼之間的距離（瞳孔之間的距離）配合。如果不能在這個範圍內使用系統，請不要使用系統。
- 根據預設，連續觀賞三個小時之後，會顯示自動關機的警告訊息。如果清除訊息並繼續觀賞，系統會再等3個小時後才自動關機。

若要舒適的觀賞

影像看起來會好像是與觀賞者有一段距離。如果您平常有戴眼鏡或隱形眼鏡，請像平常一樣帶著（老花眼鏡除外）。請注意，用雙焦點眼鏡觀賞的效果可能不是很好。

注意事項

電源

請將交流電源變壓器放置在靠近所使用的牆壁插座的地方。萬一系統出現異音或冒出煙霧，請立即拔掉交流電源線插頭以切斷所有電力。只有按頭戴式顯示器螢幕或訊號處理器上的電源按鈕並不能完全關閉系統。

交流電源變壓器

- 請勿使用任何非指定的變壓器。這可能會造成產品故障。
- 如果使用本系統專屬以外的任何其他USB纜線或交流電源線，則無法保證效能與安全性。
- 請勿分解或改造交流電源變壓器。
- 請勿碰觸交流電源變壓器的金屬部分。請特別注意，使用金屬工具碰觸可能會造成短路並損壞交流電源變壓器。
- 如果使用任何USB集線器或USB延長線，將無法保證運作。請務必使用系統隨附的專屬USB纜線，並依裝置指定的連接指示進行連接。

內建電池

- 如果已經完全充電的電池的操作時間只剩下最初使用時的幾乎一半時間，建議更換電池。請諮詢您最近的Sony服務中心。
- 通常，已經完全放電的電池可以充電500次。依使用情況而定，可充電的次數會有所差異。
- 如果不會長時間使用本產品，請每隔六個月對電池充電以避免電池劣化。

安裝環境

請避免安裝在下列環境中。

- 會受到震動的地方
- 陽光直射或者非常熱或潮濕的地方
- 非常寒冷的地方

也要避免將裝滿液體的容器（例如花瓶）擺在訊號處理器或電池上面，或在會被水潑濺到的地方使用系統。如果被水潑濺到，系統可能會受損。

搬運

請勿透過拉扯纜線或頭帶的方式移動產品。產品可能會掉落或摔碎，對產品造成損壞。

結露

結露發生於空氣中的濕氣在金屬面板或其他零件上凝結成水珠時。如果突然從寒冷的地方搬到溫暖的環境、或在安裝系統的寒冷房間內開啟暖氣，系統外部或內部的表面便可能結露。如果形成結露，請等到露珠蒸發之後再使用系統。

- 如果系統的電源插頭沒有插入牆壁插座，不要插上系統的電源插頭，並等待露珠蒸發。
 - 如果系統沒有開機，讓系統保持關機，並等待露珠蒸發。
 - 如果系統已經開機，讓系統保持開機，並等待露珠蒸發。
- 在結露形成時使用，可能會損壞系統。

靜電

在乾燥的季節時，您的耳朵中可能會感到刺痛。這並不表示系統受損，而是您的身體累積的靜電所造成。您可穿戴會產生較少靜電的天然材質所製成的衣物，來減少靜電所造成的影響。

鏡片的保養

- 對頭戴式顯示器螢幕上的鏡片要小心，以免弄髒或刮傷。如果鏡片髒了，請用柔軟的鏡片清潔布輕輕擦拭。
- 請勿使用鏡片清潔液之類的液體溶劑、水、或酒精類的清潔液。
- 請勿讓鏡片遭受大力撞擊或重壓鏡片。已碎裂或破裂的鏡片可能會造成傷害。如果鏡片已經碎裂或破裂，請立即停止使用系統，且不要接觸受損部位。

清潔系統

請用沾了少許溫和清潔劑的軟布清潔系統的外部表面。請勿使用可能會傷害表面的稀釋劑、揮發油或酒精之類的溶劑。

耳機的保養

- 髒髒的耳機插頭可能會造成靜電或跳音。為了確保最佳聲音，偶爾要以柔軟的布清潔插頭。
- 耳塞也要清潔。將耳塞從耳機上拆下來，用溫和的清潔劑以手清洗。清洗之後，要將耳塞徹底晾乾之後才可以使用。

以大音量長時間聆聽

以大音量長時間聆聽可能會損傷聽覺。為了保護您的聽覺，請避免以過大的音量聆聽。

起始音量

為了避免突然發出大音量，請保持微弱的起始音量。逐漸增加音量，直到達到您要的音量為止。

包裝材料

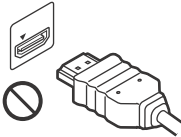
請保留原始的盒子和保護襯墊，以便萬一將來要搬家或者因為要修理或其他原因而需要郵寄系統時使用。

HDMI 插孔與接頭

請注意這些事項，以免損壞HDMI插孔與接頭。

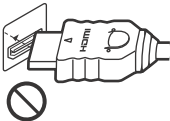
- 插入纜線時，要注意電池或訊號處理器的接頭和HDMI插孔的形狀與方向。

HDMI 輸入與輸出



接頭上下顛倒

HDMI 輸入與輸出



接頭沒有握直

- 移動訊號處理器之前，一定要拔掉HDMI纜線。



- 連接或拔掉HDMI纜線時，接頭要握直。握住接頭時不要傾斜或者強力將其插入HDMI插孔。
- 使用隨附的HDMI纜線或市售的高速HDMI纜線。

耳機的處理

- 如果您對隨附的耳機有過敏反應，請立即停止使用並與醫生聯繫。
- 將耳機插頭從頭戴式顯示器螢幕或訊號處理器上拔下來時，務必要抓住耳機插頭來拔。直接抓住耳機電線拔下可能會損壞耳機。
- 長期使用或存放之後，耳塞可能會劣化。

無線通訊

- 雖然本系統在其無線通訊中具備加密功能，但請高度注意被攔截的可能性。請勿使用本系統來傳送/接收敏感資料或情報，或者用於任何與人命相關的用途。
- 攔截表示，第三方可能透過使用接收器蓄意或不經意地取得無線通訊的內容。
- 本系統在無線通訊時使用60 GHz頻段。其他的無線通訊裝置可能會使用此頻段。若要避免本系統與這些裝置發生訊號干擾的情況，請注意以下事項：
本系統使用的60 GHz頻段採用OFDM系統進行調制。
- 如果包括本系統在內，在20平方公尺的範圍內啟動超過3對以上的60 GHz頻段的無線設備，無線通訊可能會因訊號干擾而停用。
- 在飛機上，請將本系統的無線通訊功能保持關閉。

國家/地區使用無線通訊功能的限制

- 美國、加拿大、波多黎各、墨西哥、澳洲及土耳其等地區禁止於室內使用無線通訊。法律禁止在戶外使用無線通訊，非法的操作將受到懲罰。
- 本系統的無線通訊功能只能在下列國家使用。在其他國家使用可能違反當地國家的法律並受到懲罰。

使用於美國、加拿大、波多黎各售出的HMZ-T3W客戶

本系統的無線通訊功能只能在美國、加拿大和波多黎各使用。

使用於歐盟或其他歐洲國家、土耳其、澳洲或紐西蘭售出的HMZ-T3W客戶

本系統的無線通訊功能只能在下列國家使用：德國、法國、義大利、西班牙、瑞士、葡萄牙、奧地利、希臘、荷蘭、比利時、盧森堡、丹麥、瑞典、挪威、芬蘭、波蘭、匈牙利、羅馬尼亞、捷克、土耳其、保加利亞、英國、澳洲及紐西蘭。

使用於其他國家售出的HMZ-T3W客戶

本系統的無線通訊功能只能在您購買本系統的國家使用。

目錄

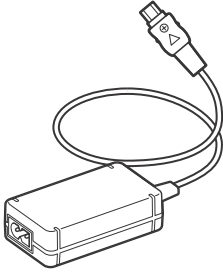
健康預防措施	3
注意事項	4
隨附的配件	7
零組件與控制器	8
對電池充電	11
使用無線通訊	12
使用有線通訊	14
搭配可攜式裝置使用	14
配戴頭戴式顯示器螢幕	16
確認畫面對齊	21
系統設定	23
故障排除	32
棄置本系統時	39
規格	40
商標	42

隨附的配件

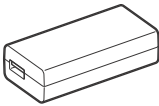
購買後，請確認系統內含以下隨附物品。如果有任何物品遺失，請聯絡Sony經銷商或當地經過授權的Sony服務中心。

有關隨附配件的安裝資訊，請參閱“入門指南”。

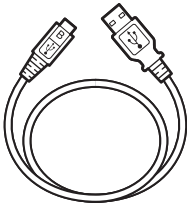
- 交流電源線 (2)
請僅在本系統上使用隨附的交流電源線，不要用於其他電器。
- 交流電源變壓器 (大型) (AC-L200D) (1)



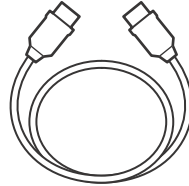
- 交流電源變壓器 (小型) (AC-UD10) (1)



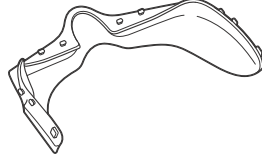
- Micro USB 纜線 (搭配AC-UD10) (1)



- HDMI 纜線 (1)



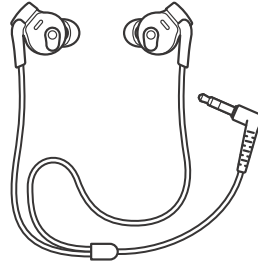
- 遮光器 (底部) (1)



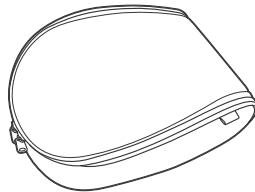
- 連接線固定器 (1)



- 耳機 (1)



- 耳塞 (1組)
購買時，最初連接的是中尺寸耳塞。
- 攜帶包 (1)



- 支架 (1)

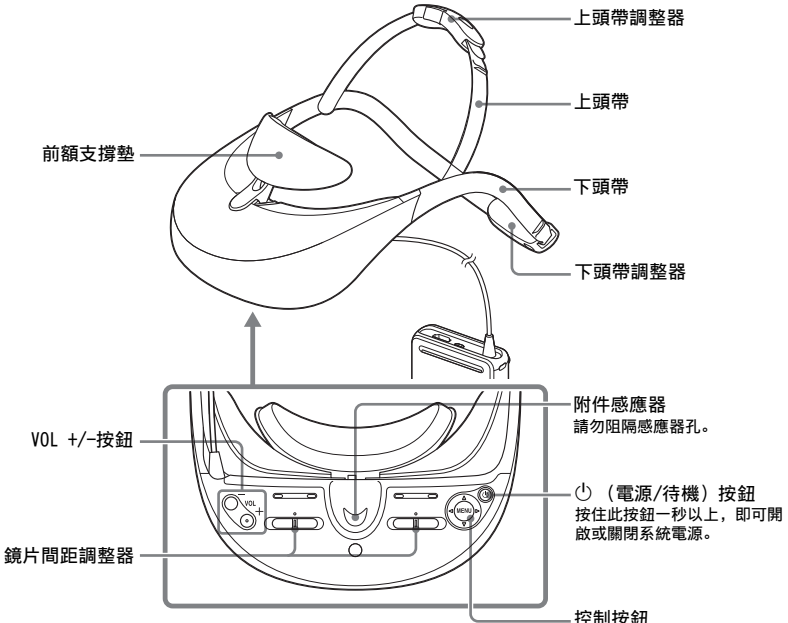


- 參考指南 (本指南)
- 入門指南

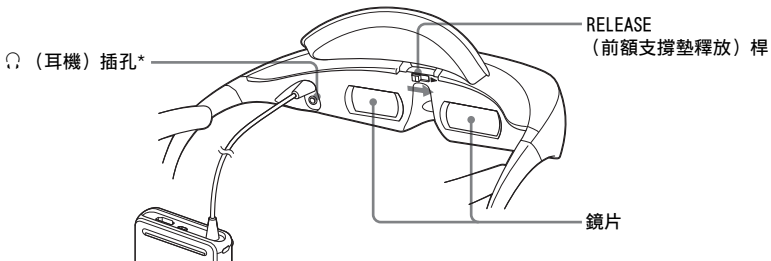
零組件與控制器

關於系統的連接與佩戴說明，請參閱“入門指南”。

頭戴式顯示器螢幕 (HMZ-T3W-H)



- * MENU按鈕有兩個用途。
按MENU按鈕可以看到設定選單以及確認設定變更（作為輸入按鈕使用時）。

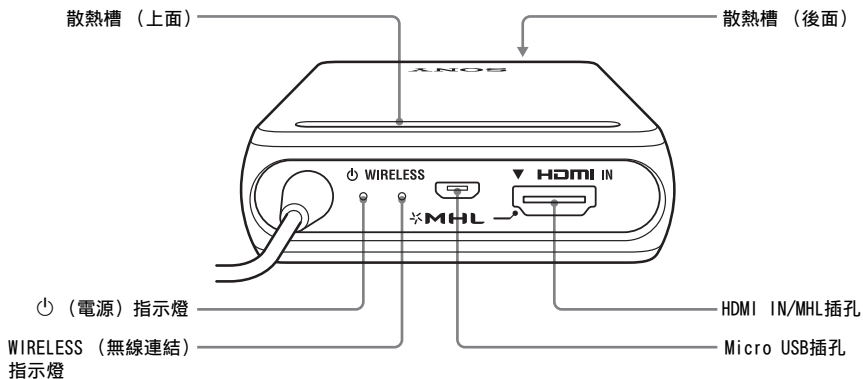


- * 隨附的耳機或者您自己的立體聲迷你插頭耳機都可以連接。

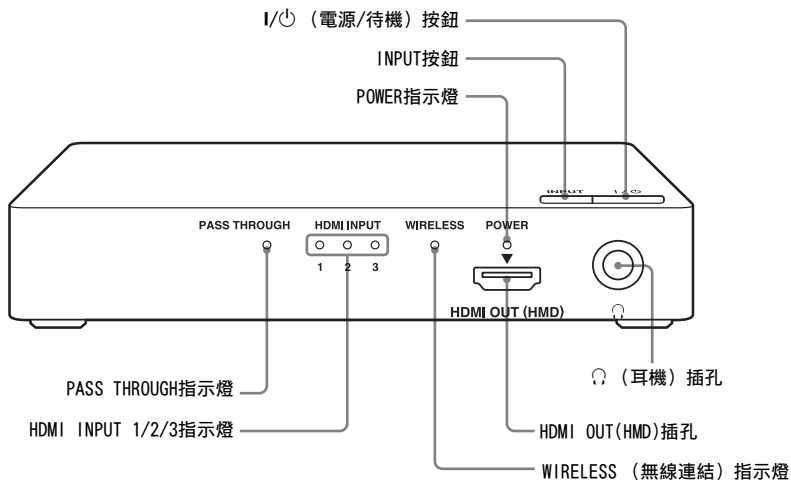
附註

- 無法中斷連接頭戴式顯示器螢幕與電池的電線。

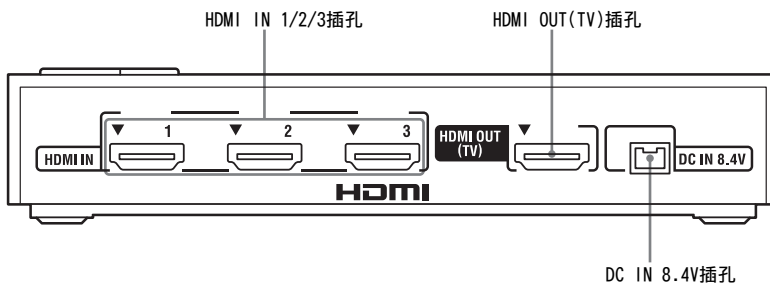
電池（正面）



訊號處理器（HMZ-T3W-P）（正面/上面）



訊號處理器（HMZ-T3W-P）（後面）



指示燈

電池與訊號處理器上的指示燈會顯示該系統的狀態。

	指示	狀態
電池		
⏻ (電源) 指示燈	亮綠燈	電源開啟 (非充電)
	亮橘燈	電源開啟或關閉 (充電期間)
	未亮起	電源關閉 (非充電)
WIRELESS (無線連結) 指示燈	亮藍燈	已建立無線連結
	快速閃爍藍燈	已建立無線連結 (選擇的輸入插孔沒有視頻輸入)
	閃藍燈	正在建立無線連結
	未亮起	無線連結關閉
訊號處理器		
POWER (電源) 指示燈	亮綠燈	電源開啟
	亮紅燈	待機, 電源關閉
	未亮起	電源已中斷連接
PASS THROUGH指示燈	亮橘燈	電源關閉 (待機), 且 “HDMI直通”設定為“開”
	未亮起	若為非上述的狀況
HDMI INPUT 1/2/3指示燈	亮橘燈	選擇的HDMI輸入指示器會亮起。
	未亮起	待機, 且“HDMI直通”設定為 “關”
WIRELESS (無線連結) 指示燈	亮藍燈	已建立無線連結
	快速閃爍藍燈	已建立無線連結 (選擇的輸入插孔沒有視頻輸入)
	閃藍燈	正在建立無線連結
	未亮起	無線連結關閉

有關指示燈所顯示的警示, 請參閱“故障排除”中的“指示燈的警告”(第38頁)。

對電池充電

系統第一次使用，或者當電池電力耗盡時，請對電池充電。

有關充電的詳細資料，請參閱“入門指南”。

連接AC-UD10交流電源變壓器（小型）與交流電源線到電池以開始充電。

⏻（電源）指示燈在充電期間會亮橘色，當充電完成後，指示燈就會熄滅（如果系統關閉）。

提示

- 即使系統開機，還是可以充電，但是充電的時間需要比較長。我們建議在不使用系統，且系統關機時進行充電。

附註

- 依周圍溫度或其他使用情況而定，可能無法進行充電或者可能需要較長的充電時間。
 - 請在5°C至35°C的溫度範圍內進行充電。
 - 在無線通訊模式下，可能無法進行充電。在此情況下，請關閉系統電源，或者嘗試在有線通訊模式下充電。
- 系統使用中或充電時，電池和交流電源變壓器可能會變得溫熱。這並不會造成安全問題。如果電池或交流電源變壓器變得非常熱，請停止使用系統並關閉系統電源。

充電時間與操作時間

以下的充電時間與操作時間為室溫23°C的條件下。

充電時間	約5.5小時（有線操作）
	約4.5小時（待機模式）
操作時間	約3小時（無線操作）
	約7小時（有線操作）
	約3小時（MHL操作）

附註

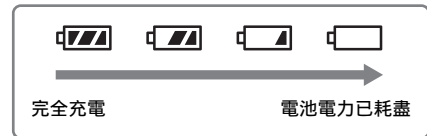
- 依周圍環境、電池狀態與其他使用條件而定，充電時間與操作時間可能有所差異。
- 在以下情況下，可能需要較長的充電時間，或者無法完成充電：
 - 系統在無線通訊模式下使用時
 - 當設備連接到電池，且在MHL連線下操作時
 - 周圍溫度很高
- 當無線通訊情況變差時，操作時間可能會變短。

檢查電池剩餘電力

按下頭戴式顯示器螢幕的MENU按鈕，以顯示選單並選擇“資訊”。

資訊螢幕的右上角會出現剩餘的電池電力（第24頁）。

電池剩餘電力指示燈



使用無線通訊

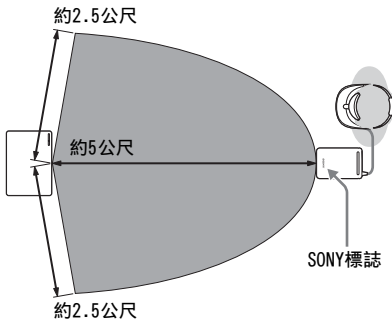
無線連接訊號處理器和電池。

安裝範例和通訊距離

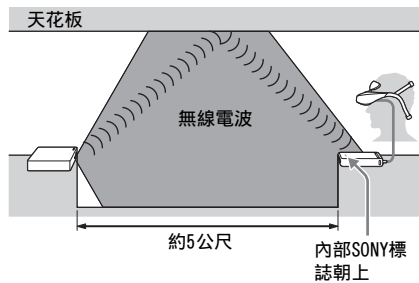
本系統的訊號處理器與電池在其標有SONY標誌的那一面具有可進行無線通訊的天線。無線連接訊號處理器和電池時，請參閱下列安裝範例來進行安裝。下列圖表中的灰色部位表示可進行無線通訊的區域。

平面置放

上方視圖

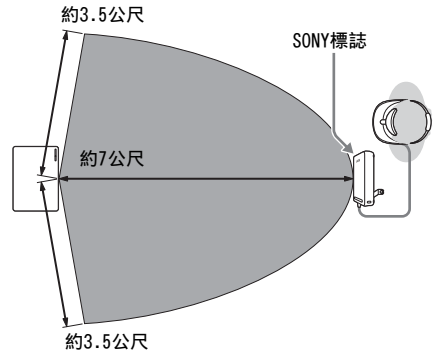


側邊視圖

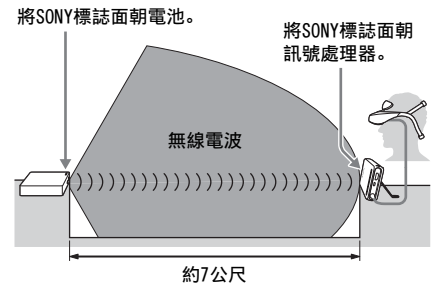


使用隨附的支架置放

上方視圖



側邊視圖

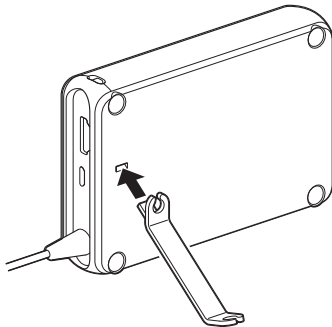


提示

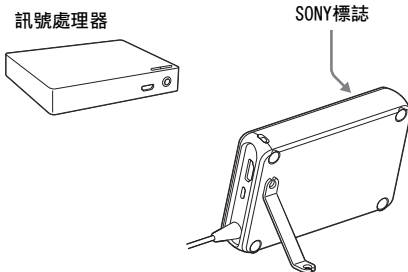
- 當電池平放於水平表面上時，主要藉由在天花板或牆壁所反射的無線電波來達成無線通訊。若通訊距離因為房間環境而縮短，請使用隨附的支架以取得較長的通訊距離。

使用支架

- 1 將隨附的支架固定於電池上。
將支架的突出物插入電池底部的孔。

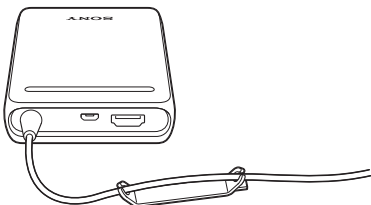


- 2 將電池的SONY標誌面朝向訊號處理器。



使用後

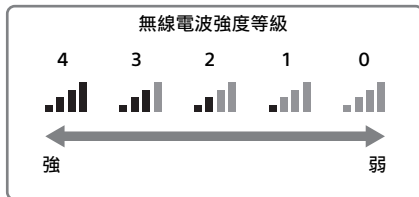
將支架從電池上移除，並勾在電池的纜線上。



檢查無線電波強度

按下頭戴式顯示器螢幕的MENU按鈕，以顯示選單並選擇“資訊”。資訊螢幕的右上角會出現無線電波的強度（第24頁）。

無線電波強度



為維持穩定的連線，請盡量在無線電波強度較高位置使用本系統。建議的無線電波強度指標為2以上。

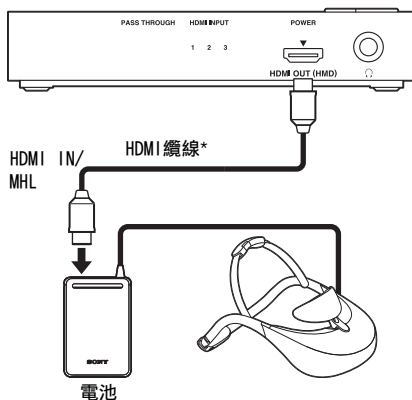
無線通訊的備註

- 如果訊號處理器與電池之間有障礙物（例如，房間對房間的通訊），則本系統將無法進行無線通訊。
- 在以下情況下，訊號處理器與電池之間的無線通訊的狀態可能會受到不利影響，並縮短可能的通訊距離與在視頻及/或音頻中產生干擾（畫質降低、訊號中斷、雜訊等）。
 - 在有混凝土或石壁或地板，或有地板加溫的房間中使用系統時
 - 當訊號處理器與電池之間有障礙物，例如隔間、門板、防火玻璃、金屬材質的家具或者電器用品時
 - 將訊號處理器與電池安裝在有門的架子或金屬架時
 - 在相同的架子上安裝訊號處理器與電池時
- 在以下情況下，無線通訊的情況可能會變差，這是因為環境的改變造成視頻與音頻的干擾，或者影響系統的操作。
 - 如果訊號處理器包含SONY標誌的面板或電池受到人體或其他物體阻隔時
 - 如果房間中有人、動物或物體（例如，窗簾、門板或隔間）移動時
- 如果視頻與音頻受到干擾，請檢查訊號處理器與電池的位置與方向。
- 只有一起購買的訊號處理器及電池才能進行無線通訊。
- 在同一間房間內，只能使用兩組系統，包括本系統在內。

使用有線通訊

使用HDMI纜線連接訊號處理器和電池。

訊號處理器（正面）



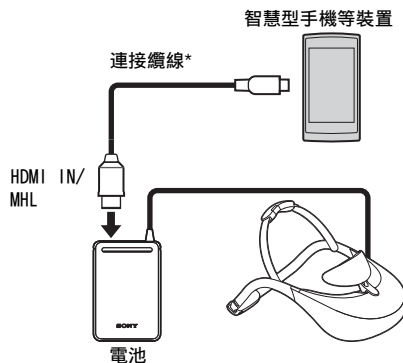
* 使用另售的高速HDMI纜線。

搭配可攜式裝置使用

可以使用HDMI纜線，將電池直接連接到播放設備來使用系統。

使用此連接方式，您可以在沒有交流電電源的地方使用系統。

可以使用MHL纜線（另售）連接MHL裝置。



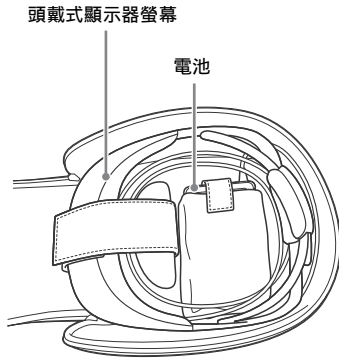
* 連接MHL裝置，請使用MHL纜線（另售），或者連接到其他播放設備時，請使用隨附的HDMI纜線。

附註

- 在飛機或禁止使用無線電波傳輸的任何其他地方使用本系統時，請務必將“一般設定”中的“無線連接”設定為“關”（第31頁）。
- 使用此不包含訊號處理器的連接方式時，無法使用聲音設定選單（第28頁）及一般設定選單（第30頁）下的某些設定項目，且您無法使用那些功能。

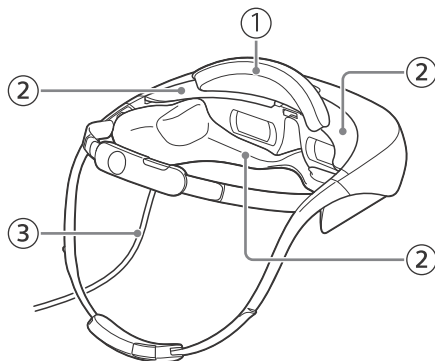
使用攜帶包

您可以將系統收納在隨附的攜帶包中。
將電池放置在口袋並使用掛勾與迴圈束帶固定頭戴式顯示器螢幕。



配戴頭戴式顯示器螢幕

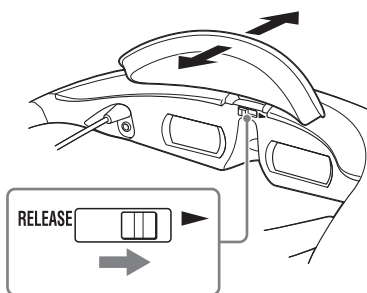
頭戴式顯示器螢幕可以用好幾種方式調整，以確保個人化的舒適配戴。為了更舒適的配戴，戴上之前一定要調整好頭戴式顯示器螢幕。
購買後第一次佩戴頭戴式顯示器螢幕時，請參閱“入門指南”。



①調整前額支撐墊

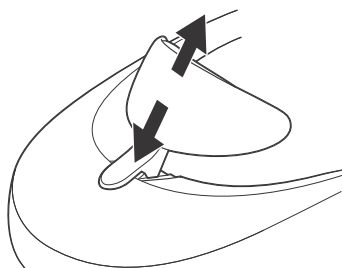
前額支撐墊可往前、往後或往上、往下調整。

前後調整



若要前後移動前額支撐墊，請朝右滑動RELEASE（前額支撐墊釋放）桿，然後移動前額支撐墊。

上下調整



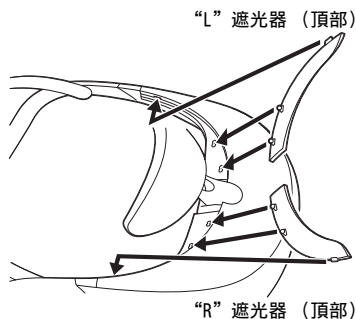
上下移動前額支撐墊。

提示

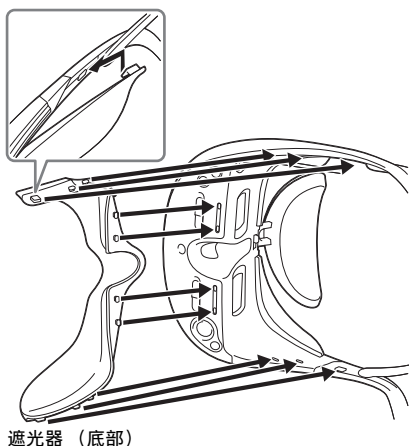
- 若頭戴式顯示器螢幕碰到眼鏡或鼻子，請往前或往後調整前額支撐墊的位置。

②遮光器

頂部的遮光器為可拆卸式。如果反射在畫面上的外部光線會令人分心，請裝上遮光器。



左上角的遮光器會標示“L”，右上角的遮光器則會標示“R”。將舌片壓入鏡片部分頂端的三個孔中，以便在左右兩邊裝上正確的遮光器。



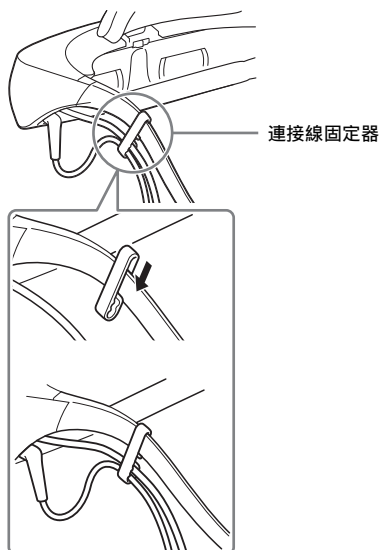
若要裝上底部遮光器，請將舌片壓入底部與鏡片側邊的8個孔中，然後鉤住左右端。

附註

- 配戴某些類型的眼鏡時，有可能無法裝上遮光器。
- 如果裝上遮光器後外部光線還是會令人分心，請將室內光線調暗或者避開外部光線。

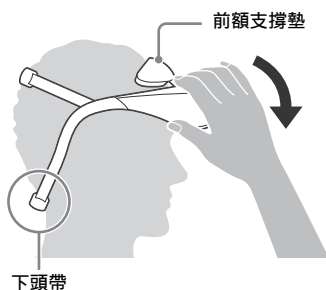
③安裝連接線固定器

若要让頭戴式顯示器螢幕的連接線不會妨礙使用，可以用隨附的連接線固定器將連接線固定在下頭帶上。



舒適的配戴

請讓頭戴式顯示器螢幕在您的前額與後腦之間保持平衡



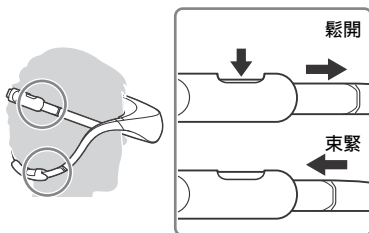
配戴頭戴式顯示器螢幕時，要讓它在前額支撐墊與下頭帶之間保持平衡，將其重新定位以便將鏡片擺在您的眼睛前面之後，務必要將其配戴穩固。

頭戴式顯示器螢幕的橋架（介於鏡片之間）與您的面孔之間要留下空間，讓顯示器螢幕不會觸及您的鼻子。

務必要配戴牢靠

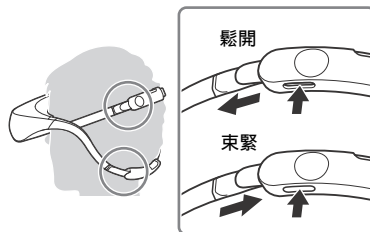
如果有一條頭帶太鬆或太緊，請將帶子調整到更合適的長度。

調整右邊的帶子



若要鬆開，壓下頭帶調整器的固定帶按鈕，同時將帶子往右邊拉出去一點。
若要束緊，將帶子右邊往裡推進來一點。

調整左邊的帶子



若要鬆開，壓下頭帶調整器底部的固定帶按鈕，同時將帶子往左邊拉出去一點。

若要束緊，壓下頭帶調整器底部的固定帶按鈕，將帶子左邊往裡推進來一點。

附註

- 頭帶調整器上的圓圈為將來可用於固定配件的螺絲孔蓋。這些不是按鈕，且按下之後沒有效用。

安裝和更換耳塞

除非耳塞裝配得很好，否則低音可能聽不到。若要有更好的聆聽效果，請嘗試不同尺寸的耳塞，或者調整耳塞的位置，讓耳塞與您的耳朵完全配合。

購買時最初安裝在耳機上的是中等尺寸的耳塞。如果耳塞讓您覺得不舒服，請以隨附的大號或小號耳塞加以更換。耳塞尺寸以顏色編碼，可以用內部顏色辨識。

為了避免耳塞在您耳朵中脫落，更換時務必要將耳塞牢靠地裝在耳機上。

耳塞尺寸（內部顏色）

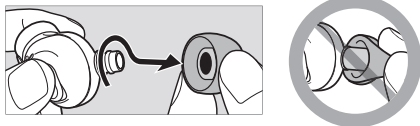


小 ← → 大

SS (紅色)	S (橘色)	M (綠色)	L (淺藍色)
------------	-----------	-----------	------------

拆卸耳塞

抓牢耳機，用扭轉的方式將耳塞拆下來。

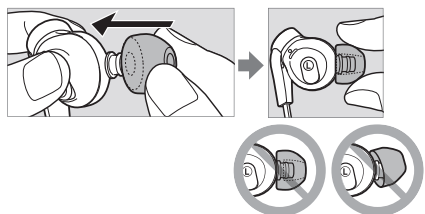


提示

- 如果耳塞在您的手指間滑動而拆不下來，可以試著用乾布將其包住，以便能抓得更穩。

安裝耳塞

將耳塞內部推入耳機，直到完全覆蓋耳機突出部份。



關於噪音隔離耳塞

隨附的噪音隔離耳塞可以舒適地貼合耳朵，有效衰減環境噪音。



S (橘色) M (綠色) L (淺藍色)

附註

- 長時間使用耳塞可能會讓耳朵感到疲勞。如果您感覺到不適，請暫停使用。
- 氨基鉀酸酯釋壓泡棉非常柔軟。如果損壞或與耳塞分離，則無法回復到正確位置，且耳塞將喪失其噪音隔離功能。
- 氨基鉀酸酯泡棉可能會在一段時間後劣化。如果釋壓能力已喪失，且氨基鉀酸酯泡棉硬化，耳塞可能會喪失其噪音隔離功能。
- 請勿清洗耳塞。請保持耳塞乾燥，否則可能會快速劣化。

更換消耗品

可以更換的零組件如下。

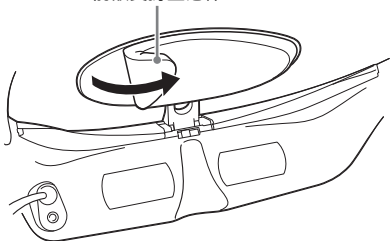
- 耳塞*
- 遮光器（頂部）（左右各一）
- 遮光器（底部）
- 連接線固定器
- 前額支撐墊泡棉
- 頭帶調整器泡棉
- 支架

這些消耗品壞掉或者有磨損的跡象時，請諮詢您最近的Sony經銷商或Sony服務中心。

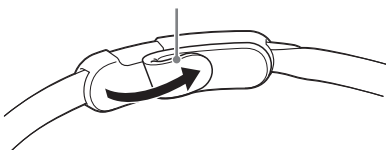
* 您可就近於Sony經銷商訂購選購的替換耳塞。

更換前額支撐墊泡棉或頭帶調整器泡棉
泡棉使用雙面膠帶貼合。若要更換泡
棉，請撕下前額支撐墊或頭帶調整器的
舊泡棉，然後在相同的位置貼上新的泡
棉。

前額支撐墊泡棉



頭帶調整器泡棉

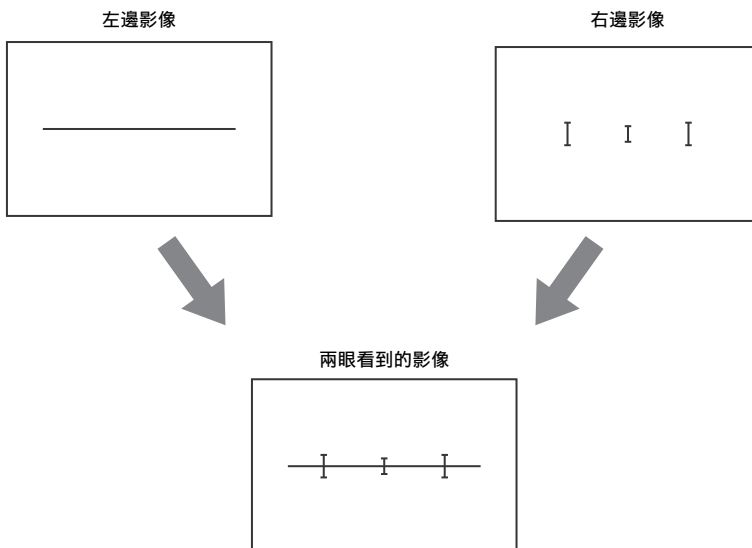


確認畫面對齊

請參閱鏡片間距調整之後初次顯示出來的確認畫面，以確認畫面的對齊情形。下面描述頭戴式顯示器螢幕上的畫面，並解釋如何確認對齊的情形。

頭戴式顯示器螢幕的顯示部分由左右兩個小畫面構成。各個畫面上的影像重疊以形成一個影像。

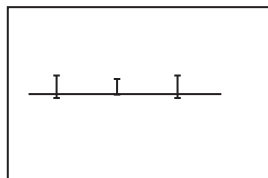
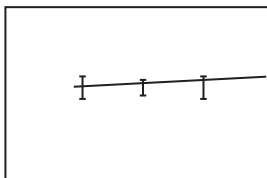
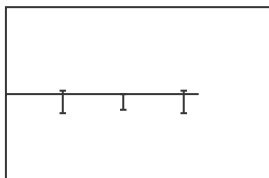
使用之前一定要參閱確認畫面來檢查畫面的對齊情形，以確認畫面有適當的對齊。



正確顯示

若要正確顯示，請視需要滑動鏡片間距調整器，使得三個“i”標誌全都與水平線相交。

“i”標誌不是在畫面中央的位置與水平線相交也可以。

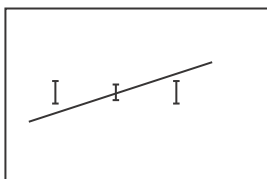


不正確的顯示

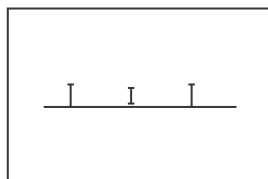
如果“i”的標誌之一與水平線沒有相交，請重新檢查您是否有正確佩戴頭戴式顯示器螢幕，請參閱“入門指南”。如果它們仍無法相交，請停止使用系統。因為頭戴式顯示器螢幕可能已經彎曲變形，或者可能已經損壞。如果發生這種情況，請聯絡最近的Sony經銷商或當地經過授權的Sony服務中心。



“i”標誌與水平線沒有相交。



水平線顯得非常傾斜。



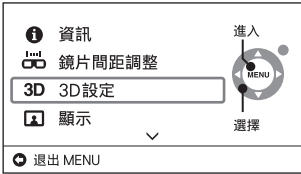
中間的“i”標誌沒有與水平線相交。

系統設定

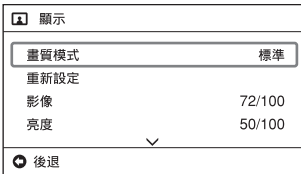
設定選單隨時都可以用來變更或調整各種系統設定，例如視頻畫質、音頻輸出格式以及3D顯示格式。若要檢視選單，請按頭戴式顯示器螢幕上的MENU按鈕。

基本的選單操作

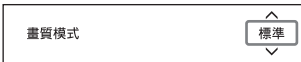
1 按頭戴式顯示器螢幕上的MENU按鈕。



2 按▲/▼按鈕選擇需要的設定類別圖示，然後按MENU按鈕。



3 按▲/▼按鈕選擇需要的選單，然後按MENU按鈕。



4 按▲/▼/◀/▶按鈕視需要變更或調整設定，然後按MENU按鈕輸入您的變更選項。

附註

- 90秒鐘沒有動作之後，設定選單會自動關閉。

提示

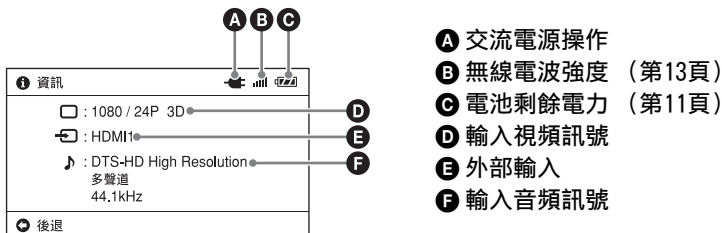
- 若要回到上一個選單，請按◀按鈕。
- 若要退出設定選單，請按設定類別選單中的◀按鈕。

選單

預設設定會加上底線。

i 資訊

識別從連接到系統的設備輸入的訊號（視頻與音頻訊號），並顯示不同類型的資訊。
“不支援的訊號”表示輸入訊號與系統不相容，而沒有輸入訊號時則會顯示“無訊號”。



鏡片間距調整

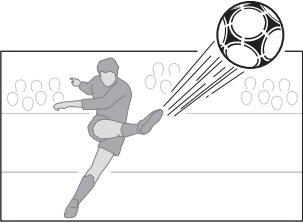
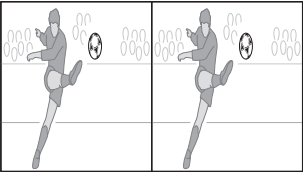
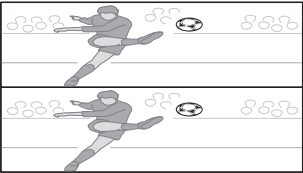
鏡片間距調整

根據您兩眼之間的距離（瞳孔間的距離）調整頭戴式顯示器螢幕的鏡片間距，以便獲得最佳的觀賞效果。請用頭戴式顯示器螢幕上的鏡片間距調整器進行調整。詳情請參閱“入門指南”。

附註

- 沒有正確調整鏡片間距，就無法獲得最佳觀賞效果。使用前一定要調整鏡片間距。
- 調整時音頻會變靜音。
- 調整時不能變更音量。

3D 3D設定

重新設定	將所有“3D設定”項目重設為原始預設值。
3D顯示	<p>手動選擇3D內容的顯示格式。可用的設定會因為訊源是否包含3D格式辨識訊號而異，情況如下。</p> <p>3D顯示的範例</p>  <p>沒有3D格式辨識訊號的3D內容</p> <p>並排：選擇並排式的3D內容，類似的影像會並排顯示。</p>  <p>關：選擇以2D格式顯示內容。</p> <p>上下：選擇上下式的3D內容，類似的影像會顯示於上面和下面。</p>  <p>有3D格式識別訊號的3D內容</p> <p>開：選擇以3D格式顯示內容。</p> <p>關：選擇以2D格式顯示內容。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none">• 如果以選擇的設定不能正確地顯示3D內容，請嘗試將“並排”變更為“上下”，或者進行相反的設定。• 選擇“並排”或“上下”時，請在觀賞3D內容之後將設定變更為“關”。

<p>自動3D</p>	<p>開：偵測到3D格式識別訊號時自動切換至3D顯示模式。如果偵測不到3D格式識別訊號，系統會自動切換至2D顯示模式。</p> <p>關：停用這個功能。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> • 如果“自動3D”設定為“開”時影像不是以3D出現，請嘗試變更“3D顯示”設定。
-------------	---

顯示

<p>畫質模式</p> <p>您在此選擇的“畫質模式”選項之細節，可以在底下的“重新設定”至“對比度重新製作”設定中調整。</p>	<p>鮮明：鮮豔的色彩與銳利的對比度，適合演奏會、運動以及其他電視轉播的內容。</p> <p>標準：強調自然的影像。適合各種視頻訊源的標準畫質。</p> <p>電影：專門針對電影內容設計的畫質。</p> <p>自訂1/自訂2：將從平滑的原始影像調整獲得的偏好自訂畫質儲存起來。</p> <p>遊戲1：針對遊戲設計的畫質。</p> <p>遊戲2：針對改善遊戲的陰暗場景可見度的畫質。</p> <p>遊戲3：針對改善遊戲的黑暗場景可見度的畫質。</p> <p>遊戲4：針對改善遊戲的極度黑暗場景可見度的畫質。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> • 當“畫質模式”設為“遊戲1”至“遊戲4”時，您可在檢視期間藉由按下▲、▶、▼或◀（第8頁），在這些模式之間切換。顯示設定選單時，無法使用此操作。
<p>重新設定</p>	<p>選擇“是”時，將“畫質模式”選單中所選模式的所有數值（“顯示”中的“顯示尺寸”、“螢幕”、“24p真實電影”、“電影轉換”、“過度掃瞄”及“寬螢幕模式”的數值除外）恢復為預設的設定。</p>
<p>影像</p>	<p>調整影像的對比度。</p>
<p>亮度</p>	<p>調整影像的亮度。</p>
<p>色彩</p>	<p>調整影像的色彩強度。</p>
<p>色溫</p>	<p>調整影像的色溫。</p> <p>本色：依人眼視覺特性，為各個“畫質模式”自動化色溫設定。</p> <p>冷色：冷色的藍色調。</p> <p>中間色：介於“冷色”與“暖色1/暖色2”之間的色調。</p> <p>暖色1/暖色2：溫暖的紅色調。“暖色2”比“暖色1”更紅。</p>

<p>面板驅動模式</p>	<p>為影像動作選擇顯示方法類型。 正常：標準的影像外觀。 清晰：降低快速移動影像的模糊程度。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> 雖然選擇“清晰”可以降低快速移動影像的模糊程度，卻也會讓整體畫面變暗。如果這會讓您分心，請選擇“正常”。 整體畫面可能會抖動，要視來源訊號而定。如果這會讓您分心，請選擇“正常”。
<p>清晰黑</p>	<p>調整黑暗影像區域的外觀，以符合選擇的“畫質模式”。</p>
<p>銳利度-高</p>	<p>控制影像的細邊緣與細膩材質，讓影像更突出或更柔和。</p>
<p>銳利度-中</p>	<p>控制影像的厚邊緣與粗糙材質，讓影像更突出或更柔和。</p>
<p>雜訊消除</p>	<p>降低與靜電雜訊類似的隨機影像雜訊。 高/中/低：選擇這個效果的強度。 關：停用這個功能。</p>
<p>對比度重新製作</p>	<p>自動最佳化黑色與白色強度，使其不會變得太暗來獲得最佳對比度。 高/中/低：選擇這個效果的強度。 關：停用這個功能。</p>
<p>顯示尺寸</p>	<p>選擇影像顯示尺寸。 100%：以全螢幕顯示影像。 90%/80%/70%：顯示尺寸將分別縮小至90%、80%或70%。</p>
<p>螢幕 3D播放期間不能使用。 若您使用 “鏡片間距調整”選單 (第24頁)進行調整，設定會回到“一般”。</p>	<p>一般：顯示原始的影像。 劇院1：輸出模擬劇院的影像，透過彎曲螢幕觀賞。 劇院2：輸出超越“劇院1”的模擬寬螢幕電影 (CinemaScope)劇院影像。</p>
<p>24p真實電影</p>	<p>開：以24 fps忠實地顯示24 fps的視頻。Blu-ray光碟有提供此類的電影內容。提供類似在劇院中觀賞的效果。 關：停用這個功能。向上轉換至60 fps之後顯示24 fps的視頻訊號。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> “面板驅動模式”設定為“清晰”時，可能會讓畫面抖動（要視來源訊號而定），而這種情況可能會令人分心。遇到這種情況時，請停用這個功能，或者將“面板驅動模式”設定為“正常”。
<p>電影轉換</p>	<p>自動：系統會自動偵測您是在觀賞視頻內容（例如，電視劇與動畫）還是影片內容（電影），並切換至相關的轉換方法。 視頻：不論是播放視頻還是影片內容，系統都會以視頻內容的格式顯示。</p>

<p>過度掃瞄 當3D播放時，不能使用。</p>	<p>調整顯示區域。 開：隱藏影像邊緣。如果影像邊緣有雜訊之類的問題，請選擇此選項。 關：顯示完整的影像。</p>
<p>寬螢幕模式 當3D播放時，不能使用。</p>	<p>一般：以原始的4:3長寬比顯示影像。 全螢幕：將影像水平伸展，以全螢幕顯示4:3的內容。16:9的內容也會以原始的長寬比以全螢幕顯示。 縮放模式：將影像垂直和水平放大，並保持原始的長寬比。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> • “一般”不能用於HD輸入的訊源（1080i、720p或1080p）。

🔊 聲音設定

附註

- 只有當連接訊號處理器時，才可以使用聲音設定選單項目（“影音同步”除外）。

<p>重新設定</p>	<p>將所有“聲音設定”設定重設為原始預設值。</p>
<p>環繞音效</p>	<p>標準：標準的音響設定，提供寬闊的音場，適合各種內容。 電影：強調可以媲美電影院動人音響效果的自然音場，尤其是人聲對話部分。各聲道自然混合，讓人有如身歷其境。是看電影時的好選擇。 遊戲：遊戲的理想選擇。提供精準的聲音定位，可以清楚的感覺到聲音的來源。適用於有多聲道環繞音效的遊戲，讓人有身歷其境的遊戲效果。特別適合有多聲道音軌的遊戲。 音樂：強調訊源音頻的細節與純度。忠實地再現，類似錄音室中的監聽設備。是聽音樂時的好選擇。 關：停用環繞音效。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> • 音量可能因為音頻訊源與所選的環繞音效模式而異。
<p>杜比定向邏輯11x的技術</p>	<p>選擇矩陣解碼器操作。即使輸入訊號僅為2聲道，您也可以啟動矩陣解碼器，輕鬆地享受環繞音效。 影片：進行杜比定向邏輯11x的技術的電影模式處理。適合播放採用杜比環繞編碼的電影音樂。可以在7.1聲道模式下播放以其他語言配音的電影，或者老電影的視頻。 音樂：進行杜比定向邏輯11x的技術的音樂模式處理。適合播放一般立體聲音來源，例如，CD。 關：停用矩陣解碼器。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> • 如果“DTS Neo:6”不是設定為“關”，則“杜比定向邏輯11x的技術”將固定為“關”。

DTS Neo:6	<p>選擇矩陣解碼器操作。即使輸入訊號僅為2聲道，您也可以啟動矩陣解碼器，輕鬆地享受環繞音效。</p> <p>電影：進行DTS Neo:6的電影模式處理。</p> <p>音樂：執行DTS Neo:6的音樂模式處理。</p> <p>關：停用矩陣解碼器。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> • 如果“杜比定向邏輯IIx的技術”不是設定為“關”，則“DTS Neo:6”將固定為“關”。
高音	調整高頻音頻輸出。
低音	調整低頻音頻輸出。
諧波等化器	<p>開：擷取可能會因為振幅低而被音訊壓縮運算法省略的波形的尾巴形狀。</p> <p>關：停用這個功能。</p>
影音同步	<p>延遲音頻輸出，以校正不同步的音頻與視頻訊號。音訊輸出可以用10 ms為增量，在0-100 ms範圍內延遲。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> • 有些不同步的音頻與視頻訊號不能以這個功能校正，要視來源訊號而定。
耳機類型	<p>根據所用的耳機類型，切換至最佳虛擬環繞音效設定。</p> <p>耳內式：適合戴在耳朵裡面的耳機，例如，隨附的耳機。</p> <p>頭戴式：適合戴在耳朵外面或上面的耳機。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> • 除非這項設定能與所用的耳機類型配合，否則可能無法產生正確的環繞音效。
<p>雙重單聲</p> <p>只有雙重單聲音訊來源訊號時可用。</p> <p>線性PCM來源訊號時不可用。</p>	<p>對於除了線性PCM之外的音訊來源訊號切換主要或次要音訊輸出。</p> <p>主要：耳機左邊和右邊的輸出都只由主要音訊內容構成。</p> <p>次要：耳機左邊和右邊的輸出都只由次要音訊內容構成。</p> <p>主要/次要：耳機一邊的輸出由主要音訊內容構成。而另一邊的輸出則由次要音訊內容構成。</p>

目 一般設定

<p>設定密碼 取消密碼 設定密碼後，不可用“設定密碼”。</p> <p>沒有設定密碼時，不可用“取消密碼”。</p>	<p>可以設定密碼以限制系統的使用。一旦指定密碼之後，每次開啟系統時都必須輸入。 若要取消密碼保護，請選擇“取消密碼”並輸入密碼。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> 系統會在下列情況中自動關閉。打開系統電源並再次輸入密碼或者取消密碼保護。 <ul style="list-style-type: none"> 密碼輸入不正確而且您用◀按鈕關閉顯示的設定選單時 在密碼輸入畫面上90秒鐘沒有採取動作之後
<p>輸入 中斷連接訊號處理器時不可用。</p>	<p>選擇訊號處理器的輸入。頭戴式顯示器螢幕上會顯示所選取的輸入插孔的輸入訊號。</p> <p>HDMI 1：透過HDMI IN1插孔輸入 HDMI 2：透過HDMI IN2插孔輸入 HDMI 3：透過HDMI IN3插孔輸入</p>
<p>HDMI 動態範圍</p>	<p>選擇視頻訊號輸入等級。</p> <p><u>自動</u>：系統會自動偵測輸入等級。一般而言，設定為“自動”。</p> <p><u>完整</u>：當影像中的高亮部分太亮，或者陰影部分被遮蓋時，請選擇此選項。</p> <p><u>受限</u>：當影像中的高亮部分太暗，或者陰影部分太明顯時，請選擇此選項。</p>
<p>HDMI 直通 中斷連接訊號處理器時不可用。</p>	<p><u>開</u>：系統處於待機模式時，啟用直通，讓您可以觀賞或聆聽電視或其他顯示裝置的內容。詳情請參閱“入門指南”。</p> <p><u>關</u>：停用這個功能。若要省電，電視或其他顯示裝置沒有連接訊號處理器時，請選擇“關”。</p>
<p>HDMI 控制</p>	<p><u>開</u>：用頭戴式顯示器螢幕上的▲/▼/◀/▶按鈕（第8頁）啟用連接在系統上的HDMI CEC（消費性電子控制）相容設備的控制。</p> <p>▲按鈕：開始播放。 ▼按鈕：暫停播放。 ◀按鈕：跳至上一章。按住按鈕快速倒轉。 ▶按鈕：跳至下一章。按住按鈕快速前進。</p> <p><u>關</u>：停用這個功能。請使用外接設備的遙控器控制。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> 如果啟用這項設定時無法進行控制，表示外接的設備與系統的“HDMI控制”功能不相容。直接控制外接的設備。 當“畫質模式”設定為“遊戲1”、“遊戲2”、“遊戲3”或“遊戲4”時，無法控制連接的設備（第26頁）。
<p>卸載時關機</p>	<p><u>開</u>：在您取下頭戴式顯示器螢幕20分鐘後自動關閉系統。</p> <p><u>關</u>：停用這個功能。</p> <p>提示</p> <ul style="list-style-type: none"> 不論這項設定如何，畫面都會在您取下頭戴式顯示器螢幕10秒鐘後自動關閉。

無訊號待機	<p>開：若已過30分鐘沒有訊號輸入，則自動關閉系統電源。</p> <p>關：停用這個功能。</p>
語言設定	<p>設定用於選單與其他介面元素的語言。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> • 配置這項設定時音頻會變靜音。 • 配置這項設定時不能調整音量。
選單顯示	<p>3D：以3D格式顯示選單。</p> <p>2D：停用選單顯示的3D格式。</p>
長時間觀賞警告	<p>開：啟用自動顯示是否在連續觀賞3小時之後關閉電源的警告。選擇警告畫面上的“是”會將電源關閉。選擇“否”會讓電源再過3小時後，也就是連續觀賞6小時之後關閉。</p> <p>關：停用這個功能。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> • 觀賞3小時之後出現警告時，如果沒有在90秒鐘之內回應，電源就會自動關閉。
開機觀賞者警告	<p>開：啟用開機警告自動顯示。</p> <p>關：停用這個功能。</p>
無線連接	<p>開：開啟電池的無線連接。</p> <p>關：關閉電池的無線連接。</p>
無線待機 中斷連接訊號處理器時不可用。	<p>開：系統處於待機模式時，訊號處理器會在無線操作中與頭戴式顯示器螢幕同步啟動。</p> <p>關：停用這個功能。此模式可降低電力消耗。</p>
重新設定為原始設定	<p>將所有設定重設為原始預設值。</p> <p>附註</p> <ul style="list-style-type: none"> • 在“設定密碼”中（在“一般設定”中）設定的密碼也會被清除。

故障排除

使用系統時如果發生下列狀況，請先查看原因與採取措施後再要求維修。如果問題仍然存在，請聯絡Sony經銷商或當地經過授權的Sony服務中心。

有關視頻與音頻的問題，請詳閱以下多個章節。

- **視頻的問題** → **A**常見問答集， **C**音頻/視頻（通用）， **D**視頻或者**F**無線
- **音頻的問題** → **A**常見問答集， **C**音頻/視頻（通用）， **E**音頻或者**F**無線

A 常見問答集

常見問答 無視頻或音頻。無3D影像。

1 將本系統的電源開啟。

2 關閉播放設備，然後再次開啟。

- 搭配PlayStation®3使用本系統時，請關閉PlayStation®3，然後按住其電源按鈕至少5秒鐘將其再次開啟，直到聽到兩聲嗶聲為止。（如果是透過AV擴大機連接PlayStation®3，請先關閉擴大機後再次開啟擴大機）。

3D顯示的問題

相同的影像會並排或上下排列。

- 3D顯示格式設定可能不正確。請嘗試變更“3D設定”中的“3D顯示”設定（第25頁）。

影像沒有以3D顯示。

- 檢查播放設備上的設定。請另參閱該設備的操作手冊。

常見問答 播放設備的視頻或音頻無法在透過訊號處理器的HDMI OUT(TV)插孔連接的電視上觀看。

1 確認“一般設定”中的“HDMI直通”設定是設定為“開”（第30頁）。

2 關閉本系統的電源，然後設定為待機模式。

- 當“HDMI直通”的設定設為“開”時，才會啟用“HDMI直通”功能，之後系統將關閉。
- 無法在本系統與電視機上同步檢視。

3 關閉播放設備，然後再次開啟。

- 如果播放設備為PlayStation®3，請按住PlayStation®3上的電源按鈕至少5秒鐘將其再次開啟，直到聽到兩聲嗶聲為止。

常見問答 當系統開啟時，“I”標誌與水平線無法在確認畫面上相交。

1 請調整頭帶的長度與位置，請參閱“入門指南”中的“舒適的配戴”以及“2調整與配戴”。

2 檢查顯示時調整鏡片間距。請參閱“入門指南”中的“3設定與觀賞”。

- 如果執行了1與2之後，“I”標誌與水平線仍無法相交，請檢查“確認畫面對齊”（第21頁）。

B 電源供應

狀況	原因/行動
系統無法開機	<ul style="list-style-type: none">→ 請參閱“入門指南”，確認已經正確連接交流電源變壓器。→ 請確認電池已經充電（第11頁）。→ 按住頭戴式顯示器螢幕上的⏻（電源/待機）按鈕至少一秒鐘。
系統無法關機	<ul style="list-style-type: none">→ 按住頭戴式顯示器螢幕上的⏻（電源/待機）按鈕至少一秒鐘。

C 音頻/視頻（通用）

狀況	原因/行動
沒有音頻或視頻，或者音頻或視頻失真	<ul style="list-style-type: none">→ 請參閱“入門指南”，並確認已經正確連接交流電源變壓器與HDMI纜線。→ 請確認連接到訊號處理器上HDMI IN插孔的設備有開機。→ 使用訊號處理器時，應確認您已經正確選擇了訊號處理器上，您想要觀賞的設備所對應的INPUT按鈕。→ 確認輸入訊號受本系統支援。如需可用訊號相關資訊，請參閱“規格”（第40頁）的“視頻輸入”及“音頻輸入”。若輸入訊號不受本系統支援，請檢查連接設備上的視頻輸出及/或音頻輸出設定。→ 請確認HDMI纜線已經穩固插入。如果仍無法改善視頻品質，則HDMI纜線可能已經損壞。在這種情況下，請嘗試使用新的纜線。→ 如果設備是經由AV擴大機（收音擴大機）連接到訊號處理器，請嘗試將設備直接連接到訊號處理器。詳情請參閱所用設備的使用說明書。→ 請使用隨附的HDMI纜線或者標示為高速纜線的市售HDMI纜線。→ 另外，請查閱D視頻、E音頻或F無線等章節。

D 視頻

狀況	原因/行動
沒有視頻，或者輸出的視頻失真	<ul style="list-style-type: none">→ 選擇“3D顯示”中（在“3D設定”中）的“並排”或“上下”時，請在觀賞3D內容之後將設定變更為“關”（第25頁）。→ 務必將外接設備上的Deep Color訊號的視頻輸出關閉。如果設備上無法使用這個選項，而且內容是以1080FP（圖幀封裝）輸出，請將解析度變更為720FP。→ 另外，請查閱C音頻/視頻（通用），或F無線章節。

狀況	原因/行動
畫面陰暗或模糊	<ul style="list-style-type: none"> → 請參閱“入門指南”，並確認已經正確連接交流電源變壓器與HDMI纜線，且您有正確佩戴頭戴式顯示器螢幕。 → 可能是鏡片的間距調整不正確（第22頁）。請用設定選單（第24頁）中的“鏡片間距調整”再次進行調整。 → 如果是頭戴式顯示器螢幕的鏡片髒了，請用柔軟的乾布將其擦乾淨。
影像的明亮部分太明亮，或影像的陰暗部分太陰暗	<ul style="list-style-type: none"> → 當輸入訊號的RGB訊號等級超過HDMI標準指定的等級時，就會發生這種現象。請調整所連接設備的RGB訊號輸出等級，或者變更本系統的“HDMI動態範圍”設定（第30頁）。 → 檢查“畫質模式”設定並變更為適當的模式（第26頁）。
螢幕突然關閉	<ul style="list-style-type: none"> → 連續觀賞3個小時之後，系統會顯示一個警告畫面，然後在沒有採取措施90秒鐘之後關閉。如果清除訊息並繼續觀賞，系統會再等3個小時後自動關機，以鼓勵養成健康的觀賞習慣。詳情請參閱“長時間觀賞警告”（第31頁）。 → 正確配戴頭戴式顯示器螢幕。頭戴式顯示器螢幕中的感應器偵測到您取下顯示器 10 秒鐘之後，會自動關閉顯示畫面。詳情請參閱“卸載時關機”（第30頁）。 → 當“無訊號待機”已設為“開”（第31頁）時，若過30分鐘沒有訊號輸入，則系統電源會自動關閉。
影像顯示在一段時間之後變暗	<ul style="list-style-type: none"> → 相片或幾乎不動的影像的影像顯示會在一段時間之後變暗，不過這並不表示系統損壞。若要恢復正常的亮度，請在頭戴式顯示器螢幕或連接的設備上直接執行一些操作。
螢幕上的某些像素沒有點亮，或者某些像素永遠亮著	<ul style="list-style-type: none"> → 本系統裝配的面板採用高精度技術製造，提供有效像素率達至少99.99%。因此，極少量的像素可能會“停留在螢幕上”，或者永遠關閉（黑色）、永遠開啟（紅色、綠色或藍色），或者閃爍。發生此現象係因本系統的結構問題，並非表示有故障情形。Sony不負責針對上述情況而更換或退還本系統。 <div data-bbox="829 794 1003 927" style="text-align: right;"> </div> <p data-bbox="829 935 983 983" style="text-align: right;">永遠亮起，或者永遠不亮起的像素</p>
以24 fps錄製的Blu-ray光碟的某些場景（與原始電影比較起來）顯得不自然	<ul style="list-style-type: none"> → 遇到這種情況時，請嘗試啟用“24p真實電影”。詳情請參閱“24p真實電影”（第27頁）。
場景會抖動	<ul style="list-style-type: none"> → 當“面板驅動模式”設定為“清晰”或者“24p真實電影”啟用時，某些來源訊號可能會使得整體畫面看起來好像會抖動。詳情請參閱“面板驅動模式”（第27頁）與“24p真實電影”（第27頁）。

狀況	原因/行動
視頻沒有以3D顯示	<ul style="list-style-type: none"> → 如果相同的影像以並排或上下方式顯示，可能是3D顯示格式的設定不正確。請嘗試變更“3D設定”（第25頁）中的“3D顯示”設定。 → 3D的觀賞感受會因人而異。 → 如果“3D設定”選單顯示出來，但是影像不是以3D顯示，請嘗試重新啟動用來進行3D播放的外接設備。 → 本系統不支援2D轉換為3D（模擬3D）。 → 觀賞3D立體影像需要有立體影像眼鏡（例如，有紅色與藍色的鏡片）。 → 還要檢查連接到訊號處理器的播放設備的設定。
3D顯示不會自動啟用	<ul style="list-style-type: none"> → 確認“3D設定”中的“自動3D”設定是設定為“開”（第26頁）。 → 沒有3D格式辨識訊號的3D內容不會自動以3D顯示。嘗試將“3D設定”中的“3D顯示”設定變更為“並排”或“上下”（第25頁）。

E 音頻

狀況	原因/行動
沒有聲音/ 有靜電音/ 無法增加音量	<ul style="list-style-type: none"> → 使用頭戴式顯示器螢幕上的VOL +/- 按鈕來調整音量。 → 請穩固插入耳機插頭（請參閱“入門指南”中的“1接線”）。如果耳機連接錯誤，可能無法聽到播放的聲音。 → 耳機的插頭髒了。以柔軟的乾布將耳機插頭擦乾淨。 → 系統連接到與HDMI CEC相容的家庭劇院系統或AV擴大機（收音擴大機）時，請檢查下列設定。 <ul style="list-style-type: none"> - 確認“一般設定”中的“HDMI控制”設定是設定為“開”（第30頁）。 - 確認“HDMI控制”已經在AV擴大機（收音擴大機）或其他設備上啟用。詳情請參閱所用設備的使用說明書。 → 使用訊號處理器的耳機插孔時，變更音量時會有些微反應音量調整的延遲。 → 另外，請查閱C音頻/視頻（通用），或F無線章節。
沒有環繞音效	<ul style="list-style-type: none"> → 確認“聲音設定”中的“環繞音效”設定不是設定為“關”（第28頁）。 → 確認“聲音設定”中的“耳機類型”設定適合所用的耳機類型（第29頁）。 → 聲音的聆聽感受會因人而異。
沒有低頻	<ul style="list-style-type: none"> → 確認耳塞有緊貼著耳朵配戴（第19頁）。
無法以“codec”音訊格式輸入音頻訊號*	<ul style="list-style-type: none"> → 播放設備可以設定為轉換“codec”音頻格式的頻輸出訊號為線性PCM訊號。遇到這種情況時，在播放設備的設定中，停用“codec”音頻格式轉換，然後恢復播放。詳情請參閱所用設備的使用說明書。

* “codec”音頻格式表示“規格”的“音頻輸入”中除了線性PCM以外的音頻格式（第41頁）。

狀況	原因/行動
音訊播放的格式不正確	→ 對於雙重單聲音訊，請變更“聲音設定”（第29頁）中的“雙重單聲”設定。對於其他音訊格式，請檢查連接設備的設定。

F 無線

狀況	原因/行動
沒有無線連接 音頻或視頻中斷或停止 WIRELESS指示燈沒有亮起	<ul style="list-style-type: none"> → 請確認訊號處理器與電池已經開啟。 → 可能需要一段時間，影像才會出現在螢幕上。 → 依訊號處理器與電池的距離或方向，或者兩者之間的障礙物而定，無線電波會變弱或中斷。請讓訊號處理器與電池之間的位置接近（約3公尺或更短），以及將兩個裝置之間的SONY標誌面對面。如果電池包含SONY標誌（安裝天線一側）的面板面朝地板，或遠離訊號處理器，則無線通訊品質可能會降低。 → 若將電池位置放平，則無法順利達成無線通訊，請將隨附支架裝上電池並調整其方向，讓SONY標誌面朝訊號處理器（第12頁）。 → 請在訊號處理器與電池之間沒有障礙物的地方使用本系統。 → 與其他無線裝置之間可能產生干擾。請關閉這些裝置，並檢查干擾現象是否有改善。 → 如果有包括本系統在內，使用超過三部相同頻段（60 GHz）的無線裝置，則音頻與視頻訊號的傳輸，或者本機的正确操作可能會受到干擾的影響。


G 充電

狀況	原因/行動
無法進行充電 充電時間過長	<ul style="list-style-type: none"> → 請確認交流電源變壓器與交流電源線已經穩固連接。 → 在過冷或過熱的場所可能無法進行充電。請在5°C至35°C的溫度範圍內進行充電。 → 如果您在系統開機時充電，則可能需要較長的充電時間。充電前請先關閉系統。 → 當訊號處理器與電池以無線模式連接時，可能無法進行充電。若要進行充電，請先關閉本機電源，或者使用有線連接。 → 如果超過一年沒有使用系統，則電池可能會劣化。請聯絡Sony經銷商或當地經過授權的Sony服務中心。

HDMI 控制

狀況	原因/行動
外接設備不能以頭戴式顯示器螢幕上的按鈕控制	<ul style="list-style-type: none"> → 確認“一般設定”中的“HDMI控制”設定是設定為“開”(第30頁)。 → 請確認外接設備支援HDMI CEC功能。 → 請確認外接設備的“HDMI控制”設定已經正確配置。詳情請參閱所用設備的使用說明書。 → 連接的AV擴大機(收音擴大機)可能與系統的“HDMI控制”功能不相容。“HDMI控制”功能不能在此情況下正確地運作。 → 系統開機之後, 或者在“一般設定”中啟用“HDMI控制”之後, 可能無法立即按頭戴式顯示器螢幕上的按鈕來控制外接設備。 → 當“畫質模式”設定為“遊戲1”、“遊戲2”、“遊戲3”或“遊戲4”時, 就無法控制連接的設備(第26頁)。

其他問題

狀況	原因/行動
即使使用系統的HDMI直通時, 也不能用電視機上的“HDMI控制”控制播放設備	→ 請參閱電視機隨附的使用說明書, 並在電視機的“HDMI控制”設定中, 將連接至音訊號處理器的播放設備指定為控制裝置。
頭戴式顯示器螢幕的按鈕沒有反應	→ 除非戴在頭上, 否則頭戴式顯示器螢幕的按鈕不會有作用。
“DEMO”出現在設定選單畫面的右上角	→ 請聯絡Sony經銷商或當地經過授權的Sony服務中心。
無法調整“語言設定”, 因為設定選單採用的是不熟悉的語言	<ul style="list-style-type: none"> → 如果起始設定沒有完成, 請重複按◀按鈕回到語言選擇畫面, 然後再次選擇您偏好的語言。 → 如果已經完成起始設定, 請按照這些步驟將系統還原至原始設定, 並指定正確的語言。 <ol style="list-style-type: none"> 1 按MENU按鈕以顯示設定選單。 2 按▼按鈕, 選擇“一般設定”, 然後按MENU按鈕。 3 按▼按鈕並將游標移至底部的設定。 4 按MENU按鈕。(“重新設定為原始設定”確認訊息顯示。) 5 按◀按鈕, 然後按MENU按鈕。(系統會重新啟動。) 6 起始設定畫面顯示之後, 請按▲/▼按鈕選擇您偏好的語言, 然後按▶按鈕。 7 請按照顯示的指示完成起始設定。
鼻子或前額與頭戴式顯示器螢幕接觸造成不適	→ 往前或往後調整前額支撐墊位置(第16頁)。

指示燈的警告

電池與訊號處理器上的指示燈會警示系統的異常情況。

	指示	錯誤/動作
電池		
⏻ (電源) 指示燈 (橘色)	每3秒鐘重複閃爍兩次	請聯絡Sony經銷商或當地經過授權的Sony服務中心。電池可能已經損壞。
	每3秒鐘重複閃爍三次	電池的溫度錯誤。 請放置本機一段時間。當本機冷卻後即停止閃爍。 請在通風良好的地方使用電池，並避免遮擋散熱槽。
	每3秒鐘重複閃爍五次	電池錯誤。 請停止使用並聯絡Sony經銷商或當地經過授權的Sony服務中心。
訊號處理器		
POWER指示燈 (紅色)	每3秒鐘重複閃爍兩次	請聯絡Sony經銷商或當地經過授權的Sony服務中心。 訊號處理器可能已經損壞。
	每3秒鐘重複閃爍三次	訊號處理器的溫度錯誤。 請放置本機一段時間。當本機冷卻後即停止閃爍。 請在通風良好的地方使用訊號處理器，並避免遮擋散熱槽。

棄置本系統時

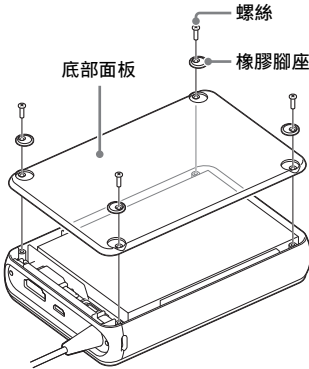
為保護環境，請移除系統的內建鋰離子電池。

移除電池前，請先移除交流電源變壓器，並僅使用電池來使用本系統，以將電池電量用盡。

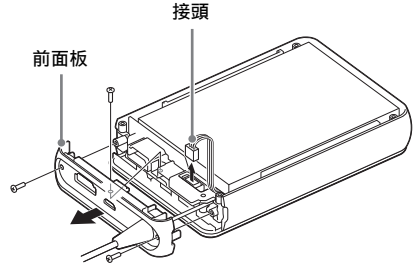
- 將鋰離子電池移除，以進行回收。
若非棄置本系統，請勿開啟機殼。
- 移除電池盒時，請小心不要將螺絲起子的尾端觸碰到內建鋰離子電池。
若電池已損壞，可能會有漏液、發熱、火災或爆炸等風險。

移除電池盒

- 1 請移除四個螺絲，然後從電池中移除底部面板。



- 2 移除三個螺絲及前面板，然後拔掉接頭。

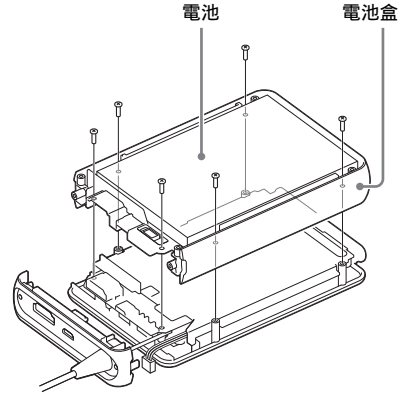


附註

- 拔掉接頭時，請小心不要讓金屬鑷子損壞護線蓋。

- 3 移除六個螺絲和電池盒。

將取下的電池盒裝上電池，加以回收處置。



附註

- 請勿將電池從電池盒中移除。

規格

電源需求

訊號處理器:

DC IN插孔 8.4伏特

頭戴式顯示器螢幕與電池:

Micro USB插孔 (充電用) 5伏特, 直流電

耗電量

訊號處理器:

8.0瓦 (無線操作時)
4.0瓦 (有線操作時)
0.4瓦 (待機模式中)
5.0瓦 (無線待機模式中)
2.0瓦 (HDMI直通模式中)

頭戴式顯示器螢幕與電池:

11瓦 (充電時)

電池充電時間

頭戴式顯示器螢幕與電池:

約4.5小時 (待機模式時, 23°C)
約5.5小時 (有線操作時, 23°C)

電池操作時間

頭戴式顯示器螢幕與電池:

約3小時 (無線操作時, 23°C)
約7小時 (有線操作時, 23°C)
約3小時 (MHL操作時, 23°C)

操作溫度

5°C到35°C

操作濕度

25%到80%

尺寸 (寬×高×深, 包括最大的突出部分)

訊號處理器:

約150公釐×31公釐×107公釐

頭戴式顯示器螢幕:

約189公釐×148公釐×270公釐
(不含頭帶和已從中央調整的下頭帶長度)

電池:

約80公釐×26公釐×119公釐

質量

訊號處理器:

約250公克 (不含連接纜線)

頭戴式顯示器螢幕:

約320公克 (包含頂部遮光器, 不含連接線)

電池:

約210公克 (不含連接線)

顯示解析度

1280點 (水平) × 720點 (垂直)

瞳孔之間的距離

53.0公釐 - 76.7公釐

輸入與輸出接頭

訊號處理器:

HDMI IN 1:
19針標準接頭
HDMI IN 2:
19針標準接頭
HDMI IN 3:
19針標準接頭

HDMI OUT (TV)*:
19針標準接頭

HDMI OUT (HMD):
19針標準接頭 (前面板)

耳機插孔:
立體聲耳機插孔

頭戴式顯示器螢幕:

耳機插孔:
立體聲迷你插孔

電池:

HDMI IN/MHL:
19針標準接頭
MHL 1支援
MHL: 5伏特、500毫安電源供應器容量

* HDMI直通啟用時, 供應給訊號處理器的訊號會通過訊號處理器傳送至HDMI輸出。不過, 下列訊號與直通不相容。

- 解析度為4k (超過3840 (水平) × 2160 (垂直) 像素的高解析度) 的視頻訊號

視頻輸入

視頻輸入 (2D格式):

480/60p, 576/50p, 720/24p,
720/50p, 720/60p, 1080/50i,
1080/60i, 1080/24p, 1080/50p¹⁾,
1080/60p¹⁾

視頻輸入（3D格式：幀封裝，並排與上下格式）：

720/50p¹⁾，720/60p¹⁾，1080/50i²⁾，
1080/60i²⁾，1080/24p¹⁾，
1080/50p³⁾，1080/60p³⁾

音頻輸入

電池：

Linear PCM（2聲道）：
32/44.1/48 kHz

訊號處理器：

Linear PCM（2聲道）：
最高192 kHz

Linear PCM（多聲道）

MPEG-2 AAC

Dolby Digital

Dolby Digital EX

Dolby Digital Plus

Dolby TrueHD

DTS

DTS-ES

DTS 96/24

DTS-HD Master Audio

DTS-HD High Resolution Audio

DTS-HD LBR

1)無法用於MHL輸入

2)無法用於MHL輸入、圖幀封裝和上下格式

3)無法用於MHL輸入和圖幀封裝

無線部分

相容標準

WirelessHD 1.1

調制方式

OFDM

可用頻率

59.40 GHz - 63.72 GHz（頻道2
至頻道3）

通訊距離

約7公尺*

* 依使用情況而定，通訊距離會有所差異。

耳機

頻率響應：

4 Hz - 27000 Hz

阻抗：

16 Ω（1 kHz）

交流電源變壓器AC-UD10（用於頭戴式顯示器螢幕與電池）

額定輸入

100伏特 - 240伏特，交流電，
50 Hz/60 Hz，0.2安培

額定輸出

5伏特，直流電，1.5安培

操作溫度

0°C到40°C

儲藏溫度

-20°C到+60°C

尺寸（寬×高×深）

約78公釐×22公釐×36公釐

質量

約45公克

交流電源變壓器AC-L200D（用於訊號處理器）

額定輸入

100伏特 - 240伏特，交流電，
50 Hz/60 Hz，0.35安培 -
0.18安培

額定輸出

8.4伏特，直流電，1.7安培

操作溫度

0°C到40°C

儲藏溫度

-20°C到+60°C

尺寸（寬×高×深）

約48公釐×29公釐×81公釐

質量

約170公克

隨附的配件

請參閱“隨附的配件”（第7頁）。

可能會為了進行改善而變更系統規格與外觀，恕不另行通知。

本系統使用的技術

- 訊號處理器可藉由耳機和7.1聲道 Virtualphones Technology (“VPT”) 來產生可讓使用者聽到富立體感的身歷其境多聲道虛擬環繞音效。
- 若於遊戲模式下聆聽，可享受具備精準聲音定位的身歷其境遊戲，該模式可針對具有多聲道環繞音效的遊戲產生專門設計的音場。適用於本系統的遊戲模式音場設計是由Sony Computer Entertainment的聲音設計師所監製。

商標

- HDMI™和HDMI High-Definition Multimedia Interface以及HDMI標誌是HDMI Licensing LLC在美國和其他國家的商標或註冊商標。

HDMI

- MHL™, Mobile High-Definition Link 和MHL標誌是MHL Licensing, LLC的商標或註冊商標。

MHL
Mobile High-Definition Link

- 本產品經過杜比實驗室的授權而製造。Dolby、Pro Logic, 和雙D記號是杜比實驗室的註冊商標。
- 有關DTS專利，請參閱 <http://patents.dts.com>。在DTS Licensing Limited的授權下製造。DTS、DTS-HD、符號、& DTS與符號皆為DTS, Inc. © DTS, Inc.的註冊商標。保留所有權利。
- WirelessHD™是Silicon Image, Inc.的註冊商標。
- “PlayStation” 是Sony Computer Entertainment Inc.的註冊商標。另外，“PS3” 是相同公司的商標。
- “VPT”、Virtualphones Technology 是Sony Corporation的商標。
- 其他系統和產品名稱通常是製造廠商的商標或註冊商標。本文件中不標示™與®標誌。

<http://www.sony.net/>

使用基於不含有VOC（揮發性有機成分）的植物油的油墨。

